

Je m'investis pleinement dans chaque projet avec la volonté de dépasser les attentes et de repousser les limites. Mon objectif professionnel est d'allier compétences techniques et créativité afin d'apporter une touche personnelle et une valeur ajoutée aux projets auxquels je participe.

Formation

- 2021-2026 **Master Ingénieur industriel (orientation électromécanique) - Distinction**
ECAM Brussels Engineering School, Woluwe-Saint-Lambert
- 2021-2025 **Enseignement artistique : Infographie et arts numériques**
Académie des beaux-arts, Watermael-Boisfort

Langues

Français, Anglais (B2)

Expériences

- 01-06/2026 **Mémoire - Conception et réalisation de fontaines interactives le long du tracé de l'attraction "Mecalodon"**
Walibi Belgium, Wavre
- Ce mémoire inclut la recherche d'idées innovantes, la réalisation des schémas électriques avec le dimensionnement des installations (protections contre les courts-circuits et les défauts d'isolement, câbles et équipements), des plans hydrauliques, des systèmes de contrôle-commande ainsi que des plans d'implantation. Le projet comprend également la sélection des technologies, la prise en compte des contraintes de l'installation existante, la coordination avec les fournisseurs et le suivi des approvisionnements. L'installation complète sur site est réalisée avec le support des équipes techniques ; elle inclut le montage et le câblage de l'armoire électrique, l'installation hydraulique, etc.
- 03-05/2026 **Réalisation d'une procédure de fabrication et de contrôle de pièces mécaniques**
Walibi Belgium, Wavre
- Analyse de pièces critiques issues de trains d'attractions de fabricants tels qu'INTAMIN, MACK RIDES et GERSTLAUER, à partir de plans techniques et de données de maintenance, suivie de la définition des exigences techniques et normatives applicables au secteur des parcs d'attractions (EN 13814), ainsi qu'aux contraintes de fabrication, de contrôle et de sélection des matériaux. Mise en plan de pièces mécaniques sous SolidWorks, avec étude des tolérances dimensionnelles et géométriques en lien avec les interactions fonctionnelles, les ajustements et les contraintes de fabrication. Collaboration avec des laboratoires spécialisés et des sous-traitants pour la réalisation d'analyses chimiques, métallographiques, de mesures de dureté et d'essais mécaniques, afin de caractériser les matériaux, les traitements thermiques et leurs propriétés associées.
- 2023-2025 **Cours particuliers**
MySherpa, Bruxelles
- Soutien d'élèves du secondaire pour les cours de mathématiques, physique et méthode de travail

Projets personnels

- Depuis 2022 **Okbots Expedition**
- Développement d'un jeu vidéo à l'aide du moteur Unreal Engine et de divers logiciels de production. La conception graphique, la programmation, le gameplay ainsi que le design sonore sont réalisés personnellement. Le projet intègre différents systèmes de logique séquentielle inspirés de l'automatisation industrielle, tels que le suivi d'objets par un drone, la gestion de propriétés physiques et dynamiques ou encore un système de rotation basé sur le calcul en temps réel de l'orientation du sol.
- Depuis 2020 **Créations graphiques et illustrations**
- Productions d'illustrations originales avec un style graphique unique et développement de visuels adaptés à différents projets créatifs
- Plus d'informations : aurelienpetit.com

Logiciels professionnels

Aspect technique : Solidworks, Matlab, Abaqus, Eleccalc, Fusion

Aspect créatif : Unreal Engine 5, Final Cut Pro, Motion, Logic Pro, Affinity

